



2. Stör-Cup

Verein für Leibesübungen v. 1862 e. V. Kellinghusen

Turnierregeln: Stör-Cup

G-Jugend & F-Jugend

1. Gespielt wird mit 3 Spielern je Team. Es dürfen pro Mannschaft maximal 6 Spieler bei diesem Turnier eingesetzt werden. Ein Spieler darf nur bei einer Mannschaft eines Vereins eingesetzt werden! Die Höchstspieldauer von 80 min bei G-Jugend darf nicht überschritten werden, dies gilt für beide Turniertage.
2. Die Spielzeit beträgt 1 x 8 Minuten, 2 Minuten Pause bis zum nächsten Spiel. Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts und führt auch den Anstoß aus. Bei Verletzungen läuft die Spielzeit weiter, die verlorene Spielzeit wird auf keinen Fall verlängert oder nachgeholt. Bei schweren Verletzungen oder Unterbrechungen von mehr als 5 Minuten behält sich die Turnierleitung eine gesonderte Regelung vor.
3. Das Spielfeld ist 32 Meter lang und 25 Meter breit. Auf den beiden Grundlinien stehen jeweils zwei Tore, sechs Meter davor befindet sich die Schusszone. Nur innerhalb dieser sechs Meter breiten Endzone dürfen Tore erzielt werden.
4. Nach jedem Tor müssen beide Teams einen Spieler wechseln. Der Wechsel geschieht unter den Spielern des Teams in Rotation und immer in der Mitte des Spielfeldes. Bei einem Ergebnis mit drei oder mehr Toren Differenz, darf die zurückliegende Mannschaft einen vierten Spieler auf das Feld schicken.
5. Es gibt keinen Torwart, kein Abseits und keinen Einwurf. Der Ball wird immer durch Eindribbeln (Self-Pass) oder einen Pass - immer außerhalb der Schusszone - zurück ins Spiel gebracht.
6. Im Falle einer Ecke wird der Ball durch Eindribbeln oder einen Pass zurück ins Spiel gebracht.

Im Weiteren gelten die Kleinfeldspielregeln des SHFV (mit Platzierungen) und die Ausführungsbestimmungen des Kreises Steinburg im Jugendbereich. Kurzfristige Änderungen vorbehalten.

Mit sportlichen Grüßen

Das Stör-Cup-OrgaTeam